

TARGHAN

Somewhere in a valley fertile enough to shelter human beings, lies the village of Edengarhn. Born in this village was a boy named Targhan, which means "the one who will come back". As a child, Targhan liked to listen to the legends that the wizard Athna-An sung to him. One of them remained etched in his memory and tormented his thoughts:

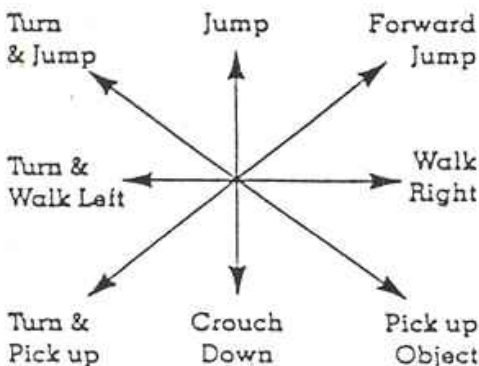
"Far from Edengarhn is the castle of the Evil One, far from your village, a lord keeps a secret, such a powerful lord that he cannot be human, a creature floating in a world that dies and grows again".

The little boy grew up and became chief of Edengarhn. The wizard had died long ago. One day Athna-An appeared before Targhan uttering the following words with a supernatural harmony:

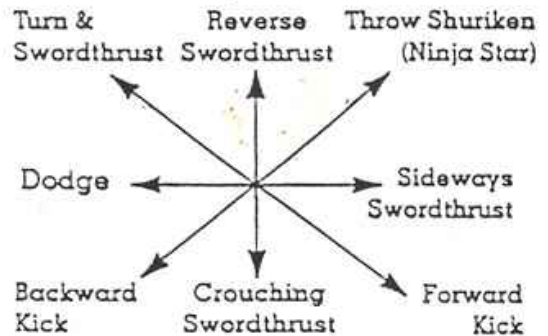
Controls

This game can be played with keyboard or joystick. With keyboard, use the numeric keypad and the Shift key.

Without Shift key or fire button:



With Shift key or fire button:



When you pick up objects, they will be displayed as icons. To use them, press the corresponding function key (1 to 5). To place an object on the ground, press key 0 before selecting the object. Save game by crouching in front of statue.

TARGHAN

Irgendwo, in einem Tal, das fruchtbar genug war, um Menschen zu ernähren, liegt das Dorf Edengarhn. In diesem Dorf wurde ein Junge namens Targhan geboren, Targhan bedeutet "derjenige, der zurückkommt". Als Kind liebte Targhan es, den Legenden zuzuhören, die der Zauberer Athna-An ihm sang. Eine dieser Legenden konnte er nie vergessen, und sie quälte ihn:

"Weit weg von Edengarhn ist das Schloß des Bösen, weit entfernt von deinem Dorf ist ein Lord, der ein Geheimnis hat, solch ein mächtiger Lord, daß er nicht menschlich sein kann, eine Kreatur, die in einer Welt schwebt, die stirbt und wieder wächst."

Der kleine Junge wuchs auf und wurde der Häuptling von Edengarhn. Der Zauberer war vor langer Zeit gestorben. Eines Tages erschien Athna-An vor Targhan und flüsterte die folgenden Worte mit einem überirdischen Chorus:

Steuerung Dieses Spiel kann mit der Tastatur oder dem Joystick (Steuerknüppel) gespielt werden. Bei der Tastatur verwenden Sie die Nummerntastatur und die Umschalttaste.

Ohne Umschalttaste oder Feuerknopf:

Jump = Springen Forward Jump = Vorwärtsspringen

Walk Right = Rechts Gehen

Pick up Object = Objekt Aufheben

Crouch Down = Bücken

Turn & Pick up = Drehen und Aufheben

Turn & Walk Left = Drehen und Links Gehen

Turn & Jump = Drehen und Springen

Mit Umschalttaste oder Feuerknopf

Reverse Swordthrust = Schwerthieb Rückschalten

Throw Shuriken (Ninja Star) = Shuriken Werfen (Ninja Star)

Sideways Swordthrust = Seitlicher Schwerthieb F

Forward Kick = Vorwärtstritt

Crouching Swordthrust = Bücken Schwerthieb

Backward Kick = Rückwärtstritt Dodge = Vermeiden

Turn & Swordthrust = Drehen und Schwerthieb

Wenn Sie Objekte aufheben, werden diese als Abbildungen erscheinen. Um sie zu benutzen, drücken Sie die damit verbundene Funktionstaste (1 bis 5). Um ein Objekt auf den Boden zu legen, drücken Sie die 0-Taste, bevor Sie das Objekt wählen. Speichern Sie das Spiel, indem Sie vor der Figur knien.